

PEMROGRAMAN WEBSITE

Javascript

أَوْصِيَكُمْ بِتَقْوَى اللَّهِ وَالسَّمْعِ وَالطَّاعَةِ وَإِنْ عَبْدًا حَبَشِيًّا فَإِنَّهُ مَنْ يَعِشْ مِنْكُمْ بَعْدِي فَسِيرَىٰ اخْتِلَافًا كَثِيرًا فَعَلَيْكُمْ بِسُنَّتِي وَسُنَّةِ الْخُلَفَاءِ الْمَهْدِيِّينَ الرَّاشِدِينَ تَمَسَّكُوا بِهَا وَعَضُّوا عَلَيْهَا بِالنَّوَاجِدِ وَإِيَّاكُمْ وَمُحَدَّثَاتِ الْأُمُورِ فَإِنَّ كُلَّ مُحَدَّثَةٍ بِدْعَةٌ وَكُلُّ بِدْعَةٍ ضَلَالَةٌ

“Aku wasiatkan kepada kalian untuk bertakwa kepada Allah, tetap mendengar dan ta’at kepada pemimpin walaupun yang memimpin kalian adalah seorang budak dari Habasyah. Karena barangsiapa di antara kalian yang hidup sepeninggalku nanti, dia akan melihat perselisihan yang banyak. Maka wajib bagi kalian untuk berpegang pada sunnah-ku dan sunnah Khulafa’ur Rasyidin yang mereka itu telah diberi petunjuk. Berpegang teguhlah dengannya dan gigitlah ia dengan gigi geraham kalian. Jauhilah dengan perkara (agama) yang diada-adakan karena setiap perkara (agama) yang diada-adakan adalah bid’ah dan setiap bid’ah adalah kesesatan” (HR. At Tirmidzi no. 2676. ia berkata: “hadits ini hasan shahih”)

Merubah konten

Skrip

```
<!-- belajar javascript 1 (merubah konten dengan tombol klik) -->  
<p id="inidirubah">saya belum berubah, ayo move on!</p>  
  
<button type="button" onclick="document.getElementById('inidirubah').innerHTML = 'Maaf, Saya sudah hijrah!'">  
    Klik Disini untuk merubah konten  
</button>
```

Sebelum diklik

saya belum berubah, ayo move on!

Klik Disini untuk merubah konten

Sesudah diklik

Maaf, Saya sudah hijrah!

Klik Disini untuk merubah konten

Merubah ukuran font

Skrip

```
<!-- belajar javascript 2 (merubah ukuran tombol dengan tombol klik) -->  
<p id="jadibesar">Ini tulisan yang akan menjadi besar</p>  
<button type="button" onclick="document.getElementById('jadibesar').style.fontSize='40px'">  
    Besarin dong  
</button>
```

Sebelum diklik

Ini tulisan yang akan menjadi besar

Besarin dong

Sesudah diklik

Ini tulisan yang akan menjadi besar

Besarin dong

Menghilangkan dan memunculkan

Skrip

```
<!-- belajar javascript 3 (menghilangkan dan menampilkan dengan tombol klik) -->  
<p id="hilang">Ini akan hilang dan muncul ketika di klik</p>  
  
<button type="button" onclick="document.getElementById('hilang').style.display='none'">  
    Hilangkan  
</button>  
  
<button type="button" onclick="document.getElementById('hilang').style.display='block'">  
    Munculkan  
</button>
```

Sebelum diklik

Ini akan hilang dan muncul ketika di klik

Hilangkan

Munculkan

Sesudah diklik hilangkan

Hilangkan

Munculkan

Sesudah diklik munculkan

Ini akan hilang dan muncul ketika di klik

Hilangkan

Munculkan

Menggunakan Function

Skrip

```
<!-- belajar javascript 4 (Menggunakan function) -->
<p id="pakaifunction">Belum mampu menikah</p>
<button type="button" onclick="bolehdrubah()">Harusnya gimana?</button>

<script>
  function bolehdrubah() {
    document.getElementById("pakaifunction").innerHTML = "Sudah putusin aja, terus rajin puasa";
  }
</script>
```

Sebelum diklik

Belum mampu menikah

Harusnya gimana?

Sesudah diklik

Sudah putusin aja, terus rajin puasa

Harusnya gimana?

Document write

Skrip

```
<!-- belajar javascript 5 (document write) -->  
<button type="button" onclick="document.write(5 + 6)">coba hitung</button>
```

Sebelum diklik

Ini akan hilang dan muncul ketika di klik

Hilangkan

Munculkan

Belum mampu menikah

Harusnya gimana?

coba hitung

Sesudah diklik

localhost/web1/aboutus.php

11

alert

Skrip

```
<!-- belajar javascript 6 (Alert) -->
<button type="button" onclick="tesalert()">Tampil alert</button>
<script>
function tesalert() {
    window.alert(5 + 6);
}
</script>
```

Sebelum diklik

Tampil alert

Sesudah diklik

localhost/web1/aboutus.php

Kami

saya belum berubah, ayo move on!

Klik Disini untuk merubah konten

Ini tulisan yang akan menjadi besar

Besarin dong

localhost menyatakan

11

Oke

DATA PRODUK

nama satu

nama dua

nama tiga

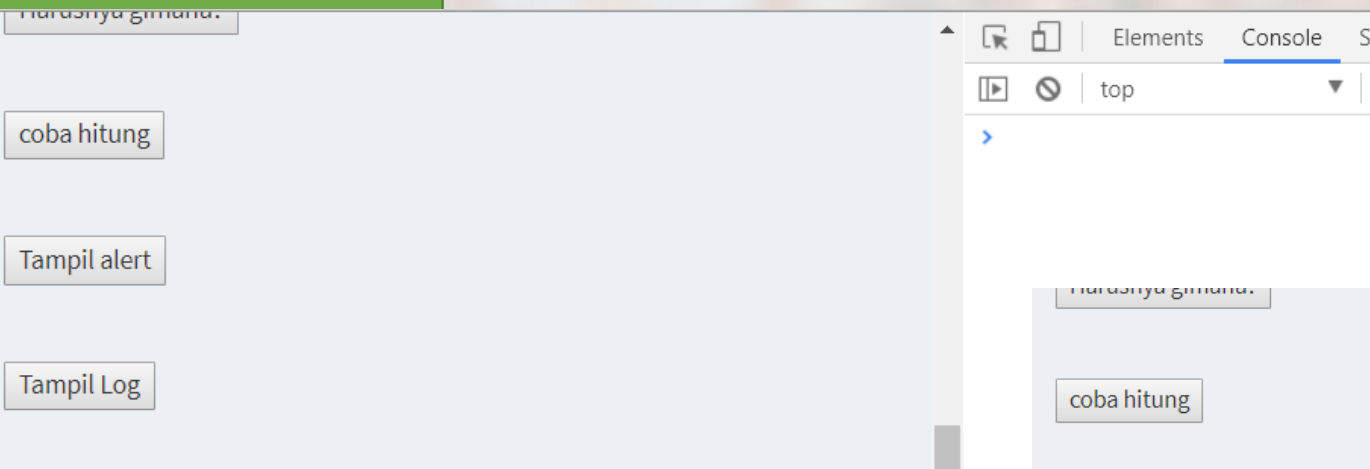
Console Log

Skrip

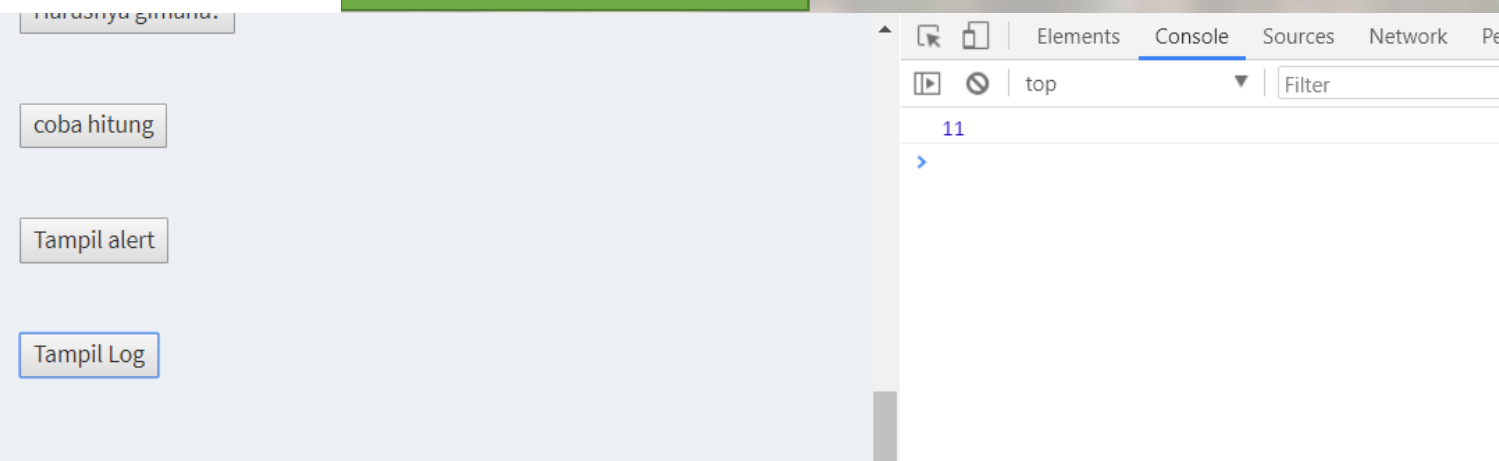
```
<!-- belajar javascript 7 (console Log) -->  
<button type="button" onclick="teslog()">Tampil Log</button>  
<script>  
function teslog() {  
    console.log(5 + 6);  
}  
</script>
```

Tekan CTRL+Shift+I untuk menampilkan alat pengembang, kemudian klik console untuk menampilkan console

Sebelum diklik



Sesudah diklik



Variabel

Skrip

```
<!-- belajar javascript 8 (Variabel) -->
<button type="button" onclick="hitungdasar()">Coba hitung</button>
<p id="hasilhitungdasar">Hasilnya nanti muncul disini</p>
<script>
function hitungdasar() {
  awal = 5 + 6;
  var hasil = awal * 10; //bisa menggunakan "var" atau tanpa var tidak masalah
  document.getElementById("hasilhitungdasar").innerHTML = "hasilnya adalah "+hasil;
}
</script>
```

Sebelum diklik

Coba hitung

Hasilnya nanti muncul disini

Sesudah diklik

Coba hitung

hasilnya adalah 110

Variabel

Skrip

```
<!-- belajar javascript 9 (Variabel) -->
<button type="button" onclick="tes(2,3,4)">Coba hitung</button>
<p id="hasilhitung2">Hasilnya nanti muncul disini</p>
<script>
function tes(a,b,c) {
    hasil=(a*b)+c; //atau sama dengan 10=(2*3)+4
    document.getElementById("hasilhitung2").innerHTML = "hasilnya adalah "+hasil;
}
</script>
```

Sebelum diklik

Coba hitung

Hasilnya nanti muncul disini

Sesudah diklik

Coba hitung

hasilnya adalah 10

Object

Skrip

```
<br>
<br>
<br>
<!-- belajar javascript 10 (Object) -->
<button type="button" onclick="tesobjek()">coba cek</button>
<p id="hasiljodoh">Salah satu kriteria jodoh</p>
<script>
function tesobjek() {
    var jodoh = {agama:"Sholehah", model:"Cantik", warna:"Putih"};
    document.getElementById("hasiljodoh").innerHTML = "aku suka yang " +jodoh.agama+" dan "+jodoh.model ;
}
</script>
```

Sebelum diklik

coba cek

Salah satu kriteria jodoh

Sesudah diklik

coba cek

aku suka yang Sholehah dan Cantik

Event

1. onclick = adalah event jika sebuah element html di klik.
2. onchange = adalah event jika sebuah element html berubah.
3. onmouseover = adalah event jika sebuah element html di letakkan cursor mouse.
4. onmouseout = adalah event jika saat cursor mouse meninggalkan element html.
5. onkeydown = adalah event jika saat di terjadi pengetikan pada elemnet html.
6. onkeyup = adalah event jika saat di terjadi pengetikan pada elemnet html.
7. onload = adalah event ketika jika saat element atau halaman di buka.

contoh

```
<button type="button" onclick="tesobjek()">coba cek</button>
```

Ketika di klik akan melakukan function tesobjek()

```
<button type="button" onmouseover="tesobjek()">coba cek</button>
```

Ketika cursor mouse diarahkan ke button, akan melakukan function tesobjek()

Memunculkan karakter

Skrip

```
<!-- belajar javascript 11 (munculkan karakter) -->
<input type="text" onkeyup="tampilkarakter()" placeholder="tulis sesuatu disini" id="inputkarakter">
  <p id="munculkarakter">karakter akan muncul disini</p>
  <p id="hitungkarakter">Total karakter nanti muncul disini</p>

<script>
function tampilkarakter() {
  var hasil = document.getElementById("inputkarakter").value;
  document.getElementById("munculkarakter").innerHTML = "anda mengetik : "+hasil ;
  document.getElementById("hitungkarakter").innerHTML = "total karakter yang anda ketik : "+hasil.length ;
}
</script>
```

Sebelum diklik

tulis sesuatu disini

karakter akan muncul disini

Total karakter nanti muncul disini

Sesudah diklik

Allah Maha Besar

anda mengetik : Allah Maha Besar

total karakter yang anda ketik : 16

Mengganti karakter

Skrip

```
<!-- belajar javascript 12 (Mengganti tulisan) -->
<button onclick="gantitulisan()">Ganti</button>
<p id="tulisan">Aku rindu kamu</p>

<script>
function gantitulisan() {
    var ambildaritulisan = document.getElementById("tulisan").innerHTML;
    var hasil = ambildaritulisan.replace("kamu", "Rasulullah");
    document.getElementById("tulisan").innerHTML = hasil;
}
</script>
```

Sebelum diklik

Ganti

Aku rindu kamu

Sesudah diklik

Ganti

Aku rindu Rasulullah

Mengganti karakter

Skrip

```
<!-- belajar javascript 13 (mengambil karakter dari variabel) -->
<button onclick="potong()">Potong</button>
  <p id="awalkalimat">Aku rindu kamu</p>
    <p id="hasilcoba1">Hasil coba 1</p>
    <p id="hasilcoba2">Hasil coba 2</p>
    <p id="hasilcoba3">Hasil coba 3</p>

<script>
function potong() {
  var ambilini = document.getElementById("awalkalimat").innerHTML;
  var coba1 = ambilini.substr(0,3); // mengambil 3 karakter awal
  var coba2 = ambilini.substr(4,5); // mengambil karakter ke4 dengan total 5 karakter
  var coba3 = ambilini.substr(-5); // mengambil 5 karakter terakhir

  document.getElementById("hasilcoba1").innerHTML = coba1;
  document.getElementById("hasilcoba2").innerHTML = coba2;
  document.getElementById("hasilcoba3").innerHTML = coba3;
}
</script>
```

Sebelum diklik

Potong
Aku rindu kamu

Hasil coba 1

Hasil coba 2

Hasil coba 3

Sesudah diklik

Potong
Aku rindu kamu

Aku

rindu

kamu

Array

Skrip

```
<!-- belajar javascript 14 (Array) -->
<button onclick="tampilarray()">Tampilkan</button>
  <p id="muncularray">Hasil semua</p>
  <p id="muncularray2">Hasil satu</p>
<script>
function tampilarray() {
  var nabi = new Array("Adam as", "Idris as", "Nuh as");
  document.getElementById("muncularray").innerHTML = nabi; //tampil semua data
  document.getElementById("muncularray2").innerHTML = nabi[0]; //tampil data pertama
}
</script>
```

Sebelum diklik

Tampilkan

Hasil semua

Hasil satu

Sesudah diklik

Tampilkan

Adam as,Idris as,Nuh as

Adam as

If Condition

Skrip

```
<!-- belajar javascript 15 (If Condition) -->
<input type="number" onkeyup="jamberapa()" placeholder="Jam berapa sekarang ?" id="inputjam">
  <p id="hasiljam">hasil jam disini</p>
<script>
function jamberapa() {
  var jam = document.getElementById("inputjam").value;
  if (jam < 10) {
    ucapan = "Selamat Pagi";
  } else if (jam < 14) {
    ucapan = "Selamat Siang";
  } else if (jam < 18) {
    ucapan = "Selamat Sore";
  } else {
    ucapan = "Selamat Malam";
  }
  document.getElementById("hasiljam").innerHTML = ucapan; //tampil data pertama
}
</script>
```

Sebelum diklik

hasil jam disini

Sesudah diklik

Selamat Malam

Looping/Perulangan

Skrip

```
<!-- belajar javascript 16 (Perulangan/looping) -->
<button onclick="tombolloop()">Looping</button>
  <p id="hasilulang">hasil Looping disini</p>
<script>
function tombolloop() {
  var text = "";
  var i;
  for (i = 0; i < 10; i++) { //i diawali dari 0, i kurang dari 10 (berarti 9), di diulang ulang :-)
    text += "The number is " + i + "<br>";
  }
  document.getElementById("hasilulang").innerHTML = text; //tampil data pertama
}
</script>
```

Sebelum diklik

Looping

hasil Looping disini

Sesudah diklik

Looping

The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4
The number is 5
The number is 6
The number is 7
The number is 8
The number is 9

Ganti Warna

Skrip

```
<!-- belajar javascript 17 (Ganti warna) -->
<button onclick="gantiwarna('red')">Merah</button>
<button onclick="gantiwarna('blue')">Biru</button>
<button onclick="gantiwarna('green')">hijau</button>
  <p id="hasilwarna">hasil warna disini</p>
<script>
function gantiwarna(warnaapa) {
  document.getElementById("hasilwarna").style.color = warnaapa; //berubah warna
  document.getElementById("hasilwarna").innerHTML = "hasil warna berubah menjadi : "+warnaapa; //tambah kata warna
}
</script>
```

Sebelum diklik

Merah Biru hijau

hasil warna disini

Sesudah diklik

Merah Biru hijau

hasil warna berubah menjadi : green



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Abu Hasan Z.A

TERIMAKASIH